|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | Soy programador y desarrollador de videojuegos en Unity3D, con más de 4 años de experiencia.Me especializo en el lenguaje de programación C# y el scripting API de Unity3D, como su manejo general. |
| Historia A la edad de 12 años, descubrí los lenguajes de **programación** y sus aplicaciones tecnológicas, lo que despertó mi interés y me impulsó a aprender de manera **autodidacta**.  Comencé estudiando y practicando el lenguaje de programación **Python** en conjunto con la biblioteca **PyGame**. Adquiriendo una sólida base que me facilitó el aprendizaje de otros lenguajes, como **C#** y el uso del motor de videojuegos **Unity3D**. Contacto LinkedIn:  [linkedin.com/in/pedro-diter-simon/](https://www.linkedin.com/in/pedro-diter-simon/)  Portfolio:  [pedroditersimon.github.io](https://pedroditersimon.github.io/)  Correo Electrónico: Aficiones Programación.  Desarrollo de videojuegos.  Arte gráfico en videojuegos.  Desarrollo web. |  | Experiencia y HabilidadesTrabajé como FreeLancer en línea en la web Workana, finalizando con éxito proyectos de clientes que se encuentran en distintas partes del mundo (España, Ecuador, Uruguay, etc.).Desarrollar mecánicas, sistemas y herramientas para la implementación en videojuegos.Conocimiento en los lenguajes de programación: C#, Python, JavaScript, HTML/CSS.Mi lengua materna es el castellano. Cuento con buen nivel de comprensión lectora y escritura en inglés.Formación académicaEducación Secundaria:Escuela Provincial De Educación Técnica N°2 “Eva Duarte De Perón” [Periodo: 2016-2021]. Posadas-Misiones.Título “Técnico En Administración Y Gestión De Las Organizaciones”.Educación Superior:Instituto de Capacitación y Desarrollo Empresarial (I.N.C.A.D.E.). Posadas-Misiones. - Actualmente cursando 3do año de:Tecnicatura superior en Gestión en Programación e Innovación Tecnológica y Digital |

PEDRO DITER

SIMÓN

Programador de videojuegos en Unity C#